



SOZIALES MITEINANDER

	Inhalt	Anleitung	Material/Information
Intro	Gruppenregeln	1. Wir machen alles gemeinsam und lachen niemanden aus. 2. Wir hören zu und lassen ausreden. 3. STOPP	
	Stundenthema vorstellen	Soziales Miteinander	
Stundenthema – Soz. Miteinander	Alle die wie ich	Kreisspiel: Sie stellen sich als erste in die Mitte und sagen: "Alle die wie ich, gerne Eislaufen.....dann kommen alle Kinder die dies ebenfalls gerne tun zu ihnen in die Mitte. Danach kommen die Kinder einzeln dran, um sich in die Mitte zu stellen und zu sagen was sie gerne mögen. .	Schüchterne Kinder unterstützen. Im besten Fall gibt es etwas was alle gerne mögen und die ganze Klasse steht in der Mitte. Die Kinder dann darauf hinweisen.
	Eisschollenspiel	Jedes Kind erhält einen Polster, Zeitung, Teppichfließe oder Zettel=Eisscholle. Die Kinder stellen sich in einer Schlange hintereinander auf. Das erste Kind erhält zwei Eisschollen. Die Aufgabe ist, dass die Kinder nur anhand dieser Eisschollen von einer Seite des Raums zur anderen gelangen. Wenn eine Eisscholle unbesetzt ist, also kein Fuß von einem Kind darauf ist, nehmen sie diese Eisscholle aus dem Spiel. Hier ruhig sehr streng sein. Falls ein Kind ins Meer stürzt (auf dem Boden steigt), beginnen alle Kinder wieder von vorne. Meist gibt es bis zum Ende nicht genug Eisschollen um alle Kinder auf die andere Seite zu bringen.	Pölster, Zeitungen oder Teppichfließen. Bei diesem Spiel kommt es meist zu Konflikten. Diese sind bis zu einem gewissen Grad erwünscht. Wenn nur mehr Schuld zugeschoben wird, Spiel unterbrechen und die Kinder unterstützen Lösungen zu finden. Meist schaffen es die Kinder nicht in dieser Stunde das Spiel zu beenden.





Abschluss	Reflexion	Was hat warum gut funktioniert, was ist euch aufgefallen....	<p>Einen Prozess anregen: die Kinder sollen sich mit dem eignen Verhalten auseinandersetzen (Ungeduld z.B.) und nicht wer nun daran schuld ist, dass es nicht geklappt hat.. Jeder soll schauen wo seine Stärken in diesem Spiel liegen und die Kinder die sich hier schwer tun unterstützen kann. Das Spiel kann nur gelöst werden wenn alle zusammen arbeiten.</p> <p>Bis zur nächsten Stunde soll mind. 1 Woche vergehen.</p>
-----------	-----------	--------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

